

Use case diagram description

Software engineering-deliverable 1



Contents

[Use Case 1: Διαχείριση Φίλων (Make/Show Friends) 2](#_Toc194276096)

[Βασική Ροή 2](#_Toc194276097)

[Use Case 2: Παραγγελία Φαγητού (Order Food) 3](#_Toc194276098)

[Βασική Ροή 3](#_Toc194276099)

[Use Case 3: Αξιολόγηση Φαγητού (Rate Food) 3](#_Toc194276100)

[Βασική Ροή 4](#_Toc194276101)

[Use Case 4: Αναζήτηση Φαγητού (Search Food) 4](#_Toc194276102)

[Βασική Ροή 4](#_Toc194276103)

[Use Case 5: Προετοιμασία Πιάτου (Prepare Dish) 5](#_Toc194276104)

[Βασική Ροή 5](#_Toc194276105)

[Use Case 6: Αναζήτηση Δολώματος (Search Bait) 6](#_Toc194276106)

[Βασική Ροή 6](#_Toc194276107)

[Use Case 7: Καταγραφή Ψαριού (Logs Fish) 7](#_Toc194276108)

[Βασική Ροή 7](#_Toc194276109)

[Use Case 8: Διαχείριση Προφίλ (Creates Profile) 8](#_Toc194276110)

[Βασική Ροή 8](#_Toc194276111)

[Use Case 9: Έλεγχος Καιρού (Checks Weather) 9](#_Toc194276112)

[Βασική Ροή 9](#_Toc194276113)

[Use Case 10: Παραγγελία Φαγητού (Order Food) 10](#_Toc194276114)

[Βασική Ροή 10](#_Toc194276115)

# Use Case 1: Διαχείριση Φίλων (Make/Show Friends)

Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να:

* Προβάλλει τη λίστα φίλων του.
* Προσθέτει νέους φίλους (με αναζήτηση **ονόματος/username** ή **τηλεφώνου**).
* Αφαιρεί υπάρχοντες φίλους.

Βασική Ροή

1. Ο χρήστης πατάει το κουμπί **"Make/Show Friends"**.
2. Η εφαρμογή εμφανίζει:
   * Τη **λίστα φίλων** (ή το μήνυμα *"Δεν έχετε φίλους"* αν είναι κενή).
3. Ο χρήστης επιλέγει:
   * **Προσθήκη νέου φίλου** → Μεταβαίνει στο **βήμα 4**.
   * **Τερματισμός** (π.χ., πατώντας *"Back"*/*"Close"*).
4. Για αναζήτηση με **αριθμό τηλεφώνου**, η εφαρμογή μεταφέρεται στην Εναλλακτική Ροή **1**.
5. Μετά την αναζήτηση:
   * Αν **βρεθεί ο χρήστης**:
     + Προστίθεται στη λίστα.
     + Εμφανίζεται μήνυμα επιβεβαίωσης (*"Ο φίλος προστέθηκε επιτυχώς"*).
   * Αν **δεν βρεθεί**:
     + Ενεργοποιείται η Εναλλακτική Ροή **2: Can’t Find Friend**.
   * Η εφαρμογή επιστρέφει στη λίστα φίλων (**βήμα 2**).

Εναλλακτικές Ροές

Εναλλακτική Ροή **1: Search by Number**

1. Η εφαρμογή ζητά την εισαγωγή **αριθμού τηλεφώνου**.
2. Αν βρεθεί ο χρήστης, επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.
3. Αν **δεν** βρεθεί, ενεργοποιείται η Εναλλακτική Ροή **2**.

Εναλλακτική Ροή **2: Can’t Find Friend**

1. Εμφανίζεται το μήνυμα: *"Δεν βρέθηκε χρήστης με αυτά τα στοιχεία"*.
2. Ο χρήστης επιλέγει:
   * **Να ξαναπροσπαθήσει** (επιστροφή στο **βήμα 4**).
   * **Τερματισμός** (επιστροφή στη λίστα φίλων ή έξοδος).

# Use Case 2: Παραγγελία Φαγητού (Order Food)

Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να:

* Επιλέγει πιάτα από το μενού.
* Ολοκληρώνει ή ακυρώνει την παραγγελία.

Βασική Ροή

1. Ο χρήστης πατάει το κουμπί **"Order Food"**.
2. Η εφαρμογή εμφανίζει τη **λίστα διαθέσιμων πιάτων** (με περιγραφή, τιμή και βαθμολογία).
3. Ο χρήστης επιλέγει **ένα ή περισσότερα** φαγητά.
4. Η εφαρμογή ρωτάει αν θέλει:
   * **Ολοκλήρωση παραγγελίας** → Μεταβαίνει στο **βήμα 5**.
   * **Ακύρωση** → Ενεργοποιείται η Εναλλακτική Ροή **1**.
5. **Ολοκλήρωση Παραγγελίας**:
   * Καλείται η υποδιαδικασία **"Confirm Order"**.
   * Εμφανίζεται μήνυμα επιβεβαίωσης (*"Η παραγγελία σας ολοκληρώθηκε επιτυχώς"*).
   * Τέλος διαδικασίας (επιστροφή στο κύριο μενού).

Εναλλακτική Ροή **1: Cancel Order**

1. Εμφανίζεται μήνυμα: *"Η παραγγελία ακυρώθηκε"*.
2. Τέλος διαδικασίας (επιστροφή στο κύριο μενού).

# Use Case 3: Αξιολόγηση Φαγητού (Rate Food)

Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να:

* Αξιολογήσει φαγητά που έχει δοκιμάσει, δίνοντας **1-3 αστέρια**.

Βασική Ροή

1. Ο χρήστης πατάει το κουμπί **"Rate Food"**.
2. Εμφανίζεται **λίστα με προηγούμενες παραγγελίες** που μπορεί να αξιολογήσει.
3. Επιλέγει **φαγητό** και **αστέρια (1-3)**:
   * **1 αστέρι** → Εναλλακτική Ροή **1**.
   * **2 αστέρια** → Εναλλακτική Ροή **2**.
   * **3 αστέρια** → Εναλλακτική Ροή **3**.
4. Αποθηκεύεται η αξιολόγηση και εμφανίζεται μήνυμα (*"Η αξιολόγησή σας καταχωρήθηκε"*).

Εναλλακτικές Ροές

Εναλλακτική Ροή **1: 1 Star Review**

1. Αποθηκεύεται η αξιολόγηση με **1 αστέρι**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 4 της Βασικής Ροής**.

Εναλλακτική Ροή **2: 2 Stars Review**

1. Αποθηκεύεται η αξιολόγηση με **2 αστέρια**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 4 της Βασικής Ροής**.

Εναλλακτική Ροή **3: 3 Stars Review**

1. Αποθηκεύεται η αξιολόγηση με **3 αστέρια**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 4 της Βασικής Ροής**.

# Use Case 4: Αναζήτηση Φαγητού (Search Food)

Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να:

* Βρεί και ταξινομήσει φαγητά με **βαθμολογία, αλφαβητική σειρά ή τιμή**.

Βασική Ροή

1. Ο χρήστης πατάει το κουμπί **"Search Food"**.
2. Εμφανίζεται **λίστα διαθέσιμων φαγητών**.
3. Επιλέγει **κριτήριο ταξινόμησης**:
   * **Βαθμολογία** → Εναλλακτική Ροή **1**.
   * **Αλφαβητικά** → Εναλλακτική Ροή **2**.
   * **Τιμή** → Εναλλακτική Ροή **3**.
4. Η εφαρμογή εμφανίζει τη **ταξινομημένη λίστα**.
5. Ο χρήστης μπορεί να:
   * Επιλέξει φαγητό για **περισσότερες λεπτομέρειες**.
   * Επιστρέψει στο **κύριο μενού**.

Εναλλακτικές Ροές

Εναλλακτική Ροή **1: By Rating**

1. Τα φαγητά εμφανίζονται **από υψηλότερη προς χαμηλότερη βαθμολογία**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

Εναλλακτική Ροή **2: Alphabetically**

1. Τα φαγητά εμφανίζονται **αλφαβητικά (Α-Ω)**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

Εναλλακτική Ροή **3: By Price**

1. Τα φαγητά εμφανίζονται **από φθηνότερο προς ακριβότερο**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

# Use Case 5: Προετοιμασία Πιάτου (Prepare Dish)

Περιγραφή

Ο χρήστης (Chef) μπορεί να:

* Ελέγξει αν διαθέτει τα **απαραίτητα υλικά** για μια συνταγή.

Βασική Ροή

1. Ο χρήστης επιλέγει **"Prepare Dish"**.
2. Επιλέγει **την επιθυμητή συνταγή** από τη λίστα.
3. Η εφαρμογή ελέγχει τα **διαθέσιμα υλικά**.
4. Εμφανίζει **μήνυμα** (ανάλογα με την Εναλλακτική Ροή **1 ή 2**).
5. Επιστροφή στο **κύριο μενού**.

Εναλλακτικές Ροές

Εναλλακτική Ροή **1: Υλικά Επαρκή**

1. Μήνυμα επιτυχίας: *"Το πιάτο μπορεί να παρασκευαστεί"*.
2. Συνέχεια στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

Εναλλακτική Ροή **2: Ελλείψεις Υλικών**

1. Μήνυμα: *"Recipe can’t be made"*.
2. Προτροπή για **καταχώρηση λείπων υλικών** (Εναλλακτική Ροή 3).

Εναλλακτική Ροή **3: Καταχώρηση Υλικών**

1. Ο χρήστης εισάγει **υλικά που λείπουν**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

# Use Case 6: Αναζήτηση Δολώματος (Search Bait)

Περιγραφή

Ο χρήστης (Fisherman) μπορεί να:

* Βρεί και ταξινομήσει **δολώματα** με **αποτελεσματικότητα, τιμή ή αλφαβητική σειρά**.

Βασική Ροή

1. Ο χρήστης πατάει **"Search Bait"**.
2. Εμφανίζεται **λίστα δολωμάτων**.
3. Επιλέγει **κριτήριο ταξινόμησης**:
   * **Αποτελεσματικότητα** → Εναλλακτική Ροή **1**.
   * **Αλφαβητικά** → Εναλλακτική Ροή **2**.
   * **Τιμή** → Εναλλακτική Ροή **3**.
4. Εμφανίζεται **ταξινομημένη λίστα**.
5. Ο χρήστης μπορεί να:
   * Δείτε **περισσότερες λεπτομέρειες**.
   * Επιστρέψει στο **κύριο μενού**.

Εναλλακτικές Ροές

Εναλλακτική Ροή **1: By Effectiveness**

1. Τα δολώματα εμφανίζονται **από πιο αποτελεσματικό προς λιγότερο**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

Εναλλακτική Ροή **2: Alphabetically**

1. Τα δολώματα εμφανίζονται **αλφαβητικά (Α-Ω)**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

Εναλλακτική Ροή **3: By Price**

1. Τα δολώματα εμφανίζονται **από φθηνότερο προς ακριβότερο**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

# Use Case 7: Καταγραφή Ψαριού (Logs Fish)

Περιγραφή

Ο ψαράς μπορεί να καταγράφει τα ψάρια που έπιασε και να ελέγχει αν πληρούν τις νόμιμες προϋποθέσεις αλιείας.

Βασική Ροή

1. Ο ψαράς **επιλέγει** το *"Logs Fish"* μετά από επιτυχημένη ψαριά.
2. Η εφαρμογή **ζητά** τα στοιχεία της ψαριάς:
   * **Ημερομηνία** → Εναλλακτική Ροή 1
   * **Όνομα ψαριού** → Εναλλακτική Ροή 2
   * **Ποσότητα ψαριών** → Εναλλακτική Ροή 3
   * **Μέσο βάρος** → Εναλλακτική Ροή 4
3. Το σύστημα **ελέγχει** τη νομιμότητα:
   * Αν **επιτρέπεται** → Εναλλακτική Ροή 5
   * Αν **παράνομη** → Εναλλακτική Ροή 6
4. Η εφαρμογή **επιστρέφει** στο κύριο μενού.

Εναλλακτικές Ροές

Εναλλακτική Ροή **1: Καταγραφή Ημερομηνίας**

1. Ο χρήστης **εισάγει** την ημερομηνία ψαριάς.
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή.

Εναλλακτική Ροή **2: Καταγραφή Ονόματος Ψαριού**

1. Ο χρήστης **εισάγει** το όνομα του ψαριού/ψαριών.
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή.

Εναλλακτική Ροή **3: Καταγραφή Ποσότητας**

1. Ο χρήστης **εισάγει** τον αριθμό των ψαριών.
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή.

Εναλλακτική Ροή **4: Καταγραφή Βάρους**

1. Ο χρήστης **εισάγει** το μέσο βάρος.
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή.

Εναλλακτική Ροή **5: Νόμιμη Ψαριά**

1. Το σύστημα **εμφανίζει**: *"Νόμιμη ποσότητα ψαριών"*.
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή.

Εναλλακτική Ροή **6: Παράνομη Ψαριά**

1. Το σύστημα **εμφανίζει**: *"Παράνομη ποσότητα ψαριών"*.
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή.

# Use Case 8: Διαχείριση Προφίλ (Creates Profile)

Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να δημιουργήσει ή να τροποποιήσει το προφίλ του, αλλάζοντας τα στοιχεία του.

Βασική Ροή

1. Ο χρήστης **επιλέγει** τη λειτουργία "Edit Profile".
2. Η εφαρμογή **εμφανίζει** τις διαθέσιμες επιλογές επεξεργασίας:
   * Αλλαγή τηλεφώνου → Εναλλακτική Ροή 1
   * Αλλαγή ονόματος χρήστη → Εναλλακτική Ροή 2
   * Αλλαγή εικόνας προφίλ → Εναλλακτική Ροή 3
3. Ο χρήστης **αποθηκεύει** τις αλλαγές.

Εναλλακτικές Ροές

Εναλλακτική Ροή **1: Τροποποίηση Τηλεφώνου**

1. Ο χρήστης **επιλέγει** "Put/Correct Phone Number".
2. Η εφαρμογή **ζητά** τον νέο αριθμό τηλεφώνου.
3. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).

Εναλλακτική Ροή **2: Τροποποίηση Ονόματος Χρήστη**

1. Ο χρήστης **επιλέγει** "Put/Correct Username".
2. Η εφαρμογή **ζητά** το νέο όνομα χρήστη.
3. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).

Εναλλακτική Ροή **3: Τροποποίηση Εικόνας Προφίλ**

1. Ο χρήστης **επιλέγει** "Put/Correct Photo".
2. Η εφαρμογή **επιτρέπει** την επιλογή/λήψη νέας φωτογραφίας.
3. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).

# Use Case 9: Έλεγχος Καιρού (Checks Weather)

Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να ελέγξει τις καιρικές συνθήκες και να λάβει συστάσεις σχετικά με τη δυνατότητα ψαρέματος.

Βασική Ροή

1. Το σύστημα **ανακτά** και **εμφανίζει** τις τρέχουσες καιρικές συνθήκες.
2. Το σύστημα **αξιολογεί** τη καταλληλότητα για ψάρεμα:
   * Αν **ακατάλληλος** καιρός → Εναλλακτική Ροή 1
   * Αν **κατάλληλος** καιρός → Εναλλακτική Ροή 2
3. Ο χρήστης **επιστρέφει** στο κύριο μενού.

Εναλλακτικές Ροές

Εναλλακτική Ροή **1: Ακατάλληλος Καιρός**

1. Το σύστημα **εμφανίζει**: "Ο καιρός δεν είναι κατάλληλος για ψάρεμα".
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).

Εναλλακτική Ροή **2: Κατάλληλος Καιρός**

1. Το σύστημα **εμφανίζει**: "Ο καιρός είναι κατάλληλος για ψάρεμα".
2. Το σύστημα **προτείνει** χρονικό παράθυρο:
   * **Πρωινό** ψάρεμα → Εναλλακτική Ροή 3
   * **Βραδινό** ψάρεμα → Εναλλακτική Ροή 4

Εναλλακτική Ροή **3: Πρωινό Ψάρεμα**

1. Το σύστημα **προγραμματίζει** ψάρεμα για το επόμενο πρωί.
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).

Εναλλακτική Ροή **4: Βραδινό Ψάρεμα**

1. Το σύστημα **προγραμματίζει** ψάρεμα για το επόμενο βράδυ.
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).

# Use Case 10: Παραγγελία Φαγητού (Order Food)

Περιγραφή

Ο πελάτης μπορεί να πραγματοποιήσει παραγγελία φαγητού, επιλέγοντας από το μενού και ολοκληρώνοντας ή ακυρώνοντας τη διαδικασία.

Βασική Ροή

1. Ο πελάτης **πατάει** το κουμπί "Order Food".
2. Η εφαρμογή **εμφανίζει**:
   * Λίστα διαθέσιμων πιάτων
3. Ο πελάτης **επιλέγει** ένα ή περισσότερα πιάτα.
4. Η εφαρμογή **προβάλλει** επιλογές:
   * **Ολοκλήρωση παραγγελίας** → Μεταβαίνει στο βήμα 5
   * **Ακύρωση** → Εναλλακτική Ροή 1
5. **Ολοκλήρωση Παραγγελίας**:
   * Καλείται η υποδιαδικασία "Confirm Order"
   * Εμφανίζεται μήνυμα επιβεβαίωσης: *"Η παραγγελία ολοκληρώθηκε επιτυχώς"*
   * Η εφαρμογή **επιστρέφει** στο κύριο μενού/οθόνη παραγγελιών

Εναλλακτική Ροή **1: Ακύρωση Παραγγελίας**

1. Ενεργοποιείται όταν ο πελάτης επιλέγει ακύρωση (βήμα 4 Βασικής Ροής)
2. Η εφαρμογή **εμφανίζει**: *"Η παραγγελία ακυρώθηκε"*
3. Ο πελάτης **επιστρέφει** στο κύριο μενού